

Schnelles Erstellen einer sauberen DSDT

Beitrag von „D_Shin“ vom 16. Februar 2019, 17:28

schaue mir seit einiger zeit das video von [al6042](#) an , die Geschichte mit der DSDT . verstand das so das je weniger Fehler bzw Warnungen da sind es besser wäre.

Fehler habe ich mit // behoben und Warnungen gingen gut mit Return (Zero) weg.

wenn ich mit neuer DSDT starte mache ich bestimmt die selben Fehler !