

Erledigt

## VEGA 56 - Lüfterregelung und Undervolting

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Februar 2019, 18:41

Auch bei deiner Karte funktioniert die Lüftersteuerung nicht. Das Besondere ist lediglich, dass die Karte ein vBIOS hat in dem ein vergleichsweise niedriger Wert für "Accoustic Limit" in der PowerPlayTable gesetzt ist (1450 sind es in dem Fall). Bei den meisten Karten steht der Wert auf 3500RPM genau wie der "Throttling RPM" Wert. Da die Custom Designs recht leise Lüfter haben, hörst du die Karte mit der Drehzahl nicht wirklich und es scheint, als würde die Lüftersteuerung korrekt funktionieren. In Wahrheit tut sie das aber nicht denn Zero RPM funktioniert z.B. nur wenn "Accoustic Limit" auf 0 gesetzt wird.

Dass du kein Spulenfiepen hast liegt wiederum am niedrigeren Takt und Stromverbrauch der Vega 56. Wenn man eine Vega 64 mit den Settings einer Vega 56 laufen lässt, minimiert sich das Spulenfiepen dort auch oder verschwindet ganz (abhängig von der Karte und wie stark das Fiepen ausgeprägt ist).

Und auch nochmal zur allgemeinen Klarstellung: Die Anpassungen in der PowerPlayTable beheben das Lüfterproblem natürlich auch nicht. Sie nutzen lediglich das eigenartige Verhalten der Treiber aus um das gewünschte Ziel halbwegs zu erreichen. So wirklich gut funktioniert die Lüftersteuerung trotzdem nicht (träge Reaktionszeit, fixierte Drehzahl von 2400 bis 2700RPM unter Last mit weiterem Anstieg nach Abfall der Last, lange Zeit bis zum Eintritt von 0 RPM, etc.).

[MachX](#): Der ganze Kram in meiner Excel Tabelle muss dich erstmal nicht interessieren. Dort sind Voreinstellungen festgelegt, welche mit den meisten Karten optimal funktionieren sollten. Anpassen musst du da nur was, wenn es Probleme gibt.