

Erledigt

HD630 - Keine native Auflösung in macOS - 3840x1600

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Februar 2019, 00:01

Kexte können jede Menge raus. Oder hast du vier verschiedene Ethernetports? Ebenso die XHCI Injectoren nebst USBinjectAll. Stattdessen eine individuelle Kext. CodecCommander wird benötigt? Die Brcm's ebenfalls?