

Erledigt

HD630 - Keine native Auflösung in macOS - 3840x1600

Beitrag von „derEnCh“ vom 18. Februar 2019, 08:58

[Zitat von dcpro11](#)

[derEnCh](#) ich hab ein ähnliches problem, hab die gleiche Einstellungen gemacht wie du aber keine Veränderung. Ich hab eine HD 530 und hab mir jetzt ein LG 21:9 wide monitor gekauft, leider zeigt mir eine Auflösung von 1920x1080 anstatt 2560x1080. was mach ich da falsch?

Hi, du hast die Lösung ja bereits gefunden (Richtige framebuffer Einträge) 😊

[Zitat von apfelnico](#)

Kexte können jede Menge raus. Oder hast du vier verschiedene Ethernetports? Ebenso die XHCI Injectoren nebst USBInjectAll. Stattdessen eine individuelle Kext. CodecCommander wird benötigt? Die Brcm's ebenfalls?

Ja ich habe auch hier noch etwas aufgeräumt.

Das Asus hat 2 Ethernet-Ports mit unterschiedlichem Chipsatz, aber keine 4.

BRCM benötige ich für die Broadcom BCM94352Z Wifi+BT Karte, ohne funktioniert es nicht.

CodeCommander wird auch nicht benötigt, Sound geht sowohl über HDMI als auch DP.

Ob USBInjectAll ausreicht und ich die XHCI entfernen kann habe ich noch nicht getestet (wurde so aus einer Anleitung von Hackintoshes übernommen ;D).

Betreffend der HD630 habe ich festgestellt das ich ig-platform-id benötige ansonsten gibt es eine KP beim Shutdown.

Somit sieht es wie folgt aus:

- ig-platform-id = 0x59120000
- AAPL,ig-platform-id = 00001259

- Kein Inject Intel
- Keine Framebuffer patches

Gruß Christian