

Erledigt

Probleme nach Wechsel auf Vega 56

Beitrag von „XyZaaH“ vom 19. Februar 2019, 20:21

Werde ich morgen früh mal testen, und mich dann melden!

Aber ich glaube wir haben uns ein wenig missverstanden, Grafikfehler treten keine auf, also nicht in dem Sinne als dass die Karte instabil wäre.

Das Problem ist erstens die wie bereits beschriebenen die Temperatur die gelegentlich nach dem Start grundlos hoch ist.

Nach jedem neustart kommt es vor, dass eben die Rotation in MacOS (zweiter bildschirm ist um 90 gedreht) spinnt. Sieht genau so aus wie in dem Video hier : (Ab Sekunde 10 ca sieht man auch das mit der maus)

https://www.reddit.com/r/hacki...atevergreen_rotation_bug/

Das ganze ist leicht zu beheben, wenn man die Rotation des Bildschirmes in dem MacOS Einstellungen auf 0, dann auf 90 Grad setzt, bleibt der Bildschirm bis zum neustart in normaler Drehung.

Es ist nicht sehr störend, da ich einfach ein Login-Skript erstellt habe welches das für mich erledigt, es lässt mich allerdings darauf schließen dass etwas noch nicht ganz stimmt softwareseitig.

Ich habe außerdem festgestellt, dass die Last-LEDS mittlerweile auch korrekt funktionieren nachdem man ein Video abgespielt hat und den Player schließt, zuvor musste der Player zumindest offen sein und ein Video geladen haben.

Vielleicht hilft das ganze ja bei der Problembehebung.