

Erledigt Installationsprobleme...

Beitrag von „Shinigami“ vom 21. Februar 2019, 12:17

Nun, ich dachte, dass diese Configs zu Skylake halt schon seinen Sinn hätte vorallem wenn der Thread so angesagt ist. Nichtsdesto trotz haste recht und man soll auch nur das verwenden was wirklich notwändig ist. Dachte nur, dass eben diese Dinge für meinen Prozessor notwendig sei.

Nun.. Nach einige Misserfolge und inet Suche nach den Fehlermeldungen habe ich es endlich hinbekommen. Aber...

Ich dachte mir dennoch Mojave zu installieren trotz keine WebDriver für meine Nvidia Karte. Deswegen wollte ich es auch wie in der Anleitung steht folgendes im Bios einstellen:

Prozessor GPU mit Dual Monitor und 64M Einstellung.

Wenn dies so aktiviert ist, hängt sich mein System immer im Apple Logo oder halt während der Installation (Habs solange deaktiviert) auf.

Im Clover werden beide (530 HD vom Prozessor und die GTX 960) angezeigt. Ich habe einmal versucht den WebDrive zu benutzen, und auch ohne das Häckchen) ohne Erfolg.

Was genau muss ich dafür tun dass dies so funktioniert?

Bei High Sierra hatte ich dasselbe Problem jedoch fing ich nur meine GPU an zu benutzen mit dem WebDriver. Da ging wenigstens auch alles sauber und die volle Grafikkarte konnte genutzt werden. Für Mojave gibts den jedoch nicht und selbst wenn dann nur ohne Hardware Acceleration. Da wollte ich eben mal die CPU GPU für Mojave verwenden nur geht dies nicht.

EDIT: InjectNvidia = False ; Arguments = nvda_drv=1 laut [Guide: Grafikkarten Installation](#)

Nebenbei Frage.. Ich hatte weil ich es damals mit UniBeast etc. hinbekommen hatte, diese Drivers für FileVault2 wie z.B. AppleImageCodec-64 drin gehabt. Diesmal habe ich die rausgeworfen und ich konnte trotzdem mein System installieren etc. Für was sind die den eig und was hat FileVault2 mit dem Start zu tun?