

**Erledigt**

## **Sound-Probleme seid dem neuen Update**

**Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2019, 20:02**

Bei Ozmosis wird der Effekt durch eine gepatchte DSDT erzeugt.

Darin wird im "Device (HDEF)" die entsprechende Layout-ID gesetzt.

Ich hatte dir eine DSDT im Juni 2017 zur Verfügung gestellt.

Durch die neueren Versionen von AppleALC und Lilu kann es sein, dass du in der DSDT einfach den Wert

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 // ....
5. },

auf

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x02, 0x00, 0x00, 0x00 // ....
5. },

ändern musst.