

Erledigt

Neuer PC kompatibel mit Asus ROG Strix Vega 64 und i5 9gen ? (Mojave)

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Februar 2019, 23:24

Warum sich die Leute beschweren? Weil die Vega Treiber ein Haufen Mist sind. Die PowerPlayTable fixt die Lüftersteuerung nur in der Hinsicht, dass die Lüfter nicht ständig auf voller Geschwindigkeit laufen. Wirklich gut funktionieren tut sie trotzdem nicht. Die Geschwindigkeit wird zu langsam angepasst und es dauert ne halbe Ewigkeit bis die Lüfter nach Last wieder langsam laufen. Außerdem wird unter Last nie die definierte Maximalgeschwindigkeit erreicht. Das passiert erst, wenn die Last weggenommen wird. Während Last anliegt, hat man da eine Art Mauer von 2400 bis 2700RPM je nach Einstellung. Erst wenn man die Last wegnimmt drehen die Lüfter plötzlich schneller hoch um dann nach einer Weile Schritt für Schritt die Drehzahl zu reduzieren, bis sie wieder stehen. Das kann gut und gerne mal zwei Minuten dauern.

Das Coil Whine wiederum wird unter macOS von einem komplett vermurksten Power Management verursacht. Schon bei kleinster Last wird die Karte in den höchsten Power State geschickt. Bei den Referenzkarten mit GPU Tach sieht man das sehr schön weil dann sämtliche LEDs bei der kleinsten Bewegung auf dem Bildschirm aufblitzen. Durch diesen hochfrequenten Wechsel vom kleinsten zum höchsten Power State und wieder zurück entsteht dann das intensivere Coil Whine und das eben auch schon im OS, ohne irgendwelche 3D Anwendungen laufen zu haben.

Und bezüglich Lautstärke: Weil sie laut sind. Die einen mehr, die anderen weniger - hören tut man sie alle. Unter Last versteht sich. Wenn dein System möglichst leise sein soll, wirst du um eine Wasserkühlung nicht herumkommen.