

macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme Hilfe & Diskussion

Beitrag von „griven“ vom 25. Februar 2019, 14:24

Mojave geht nicht mit der GTX 1080 (fehlende Nvidia Webtreiber) und ja man kann den Rechner auch mit der iGPU laufen lassen dazu gibt man dann das bootarg `nv_disable=1` mit und schließt den Monitor an der iGPU an und fertig ist der Lack. Beachte aber bitte das der Flag "nur" das Laden der Extensions unterdrückt nicht jedoch die NVIDIA komplett deaktiviert will man das erreichen kann man in Clover der NVIDIA auch eine Fake DeviceID verpassen mit der macOS nichts anfangen kann (`0x12345678` böte sich an der Stelle an).