

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „T4ke“ vom 26. Februar 2019, 12:23

Habe jetzt mehrere Tage seit Release der 10.14.4 Beta 3 mit aktiviertem Hardware Encoding gearbeitet, um sicher zu sein, dass ich keine voreiligen Schlüsse ziehe und bekomme endlich keine Freezes mehr.

Relevante Kexte sind bei mir Whatevergreen, RX570.kext (zum aktivieren des HW En/Decodings) und ggf. noch der AGPMInjector - letzterer setzt ein funktionierendes CPU Power Management voraus (x86Plugin muss geladen sein).

Endlich funktioniert mein Hacki so wie er soll. 😊

Beim Encoding komme ich je nach den Encoder Einstellungen 100-280 Frames die Sekunde. Top!

Den Rename Kext habe ich schon vor einiger Zeit rausgeschmissen, da er wie hier im Thread schon erwähnt keine Auswirkung auf die Leistung oder Funktion hat.