

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 26. Februar 2019, 14:06

Ok, also in beiden Benchmark Test drehen mir die Lüfter laut Stats auf ca 1.300-1.600rpm auf. Fahren danach aber nicht wieder runter.

Übrigens genauso wie in Adobe, da habe ich mich getäuscht.

Ansonsten bei den Benchmarks keine Problem bezüglich Abstürzen o.ä. Was allerdings auch auffällt ist, dass bei Adobe der Speicher der Graka deutlich voller ist - aber jetzt auch nicht randvoll.