

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 26. Februar 2019, 14:08

Dieses Symptom kommt mir sehr bekannt vor. Ich lese das jetzt schon mehrmals und es scheint eine Verbindung immer mit den I9 9900K und der Vega bzw. den neuen Boards 390 zusammen zu hängen. Bei Ctopher kann ich das nicht erklären, da seine Signatur fehlt. Ich hatte das auch sehr oft gehabt und CMMChris weist das auch. Was gut funktionierte war SMBIOS mit der Vega 18.3 mit IGPU und iMacPro natürlich ohne (für die RX580 - bleibt nur 1. Auswahl). Ich arbeite ohne Adobe Programme auf den Mac und kann Freeze mit den oben genannten Symptom nur mit FCPX provozieren. Kommt aber beim normalen Arbeiten damit kaum vor. An Bios-Einstellungen kann man wenig schrauben - höchstens mal mit V24-119 Entries und VAbove4G enable oder disable probieren.

Valley Benchmark wird bestimmt ohne Freeze voll laufen.

Ich würde folgenden probieren:

- wenn Deine GPU die Lüfter richtig regelt (was ich auch nicht glaube) - wenn nicht PowerPlayTables verwenden.

[CMMChris](#) die Nitro+ regelt manchmal das schon ganz gut ohne PowerTable beim nächsten Start dann einfach nicht mehr. Ist kurios (hatte ich mal im November gepostet) - also ist das bei mir implementiert.

- wenn die Lüfterregelung gut funktioniert - starten ohne iStat oder HWMonitorSMC2 (da habe ich so ne Vermutung)

- Bios CPU mal auf Standard lassen - keine Übertaktung oder so

- alle USB-Geräte bis auf Maus und Tastatur abklemmen

- in Clover PluginType auf 1 setzen

- Hardwarebeschleunigung mit VideoProc testen

dann schau mal ob Freeze zur gleichen Zeit oder sogar gar nicht mehr auftritt

für weitere Hinweise mal Deine Config posten. CMMChris kann dann bestimmt auch mehr dazu sagen.