

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 26. Februar 2019, 14:53

[Zitat von CMMChris](#)

Teste einfach mal das: [\[TOOL\] Vega 64 PowerPlayTable Generator](#)

Nutze die Default Settings die schon in der Tabelle gesetzt sind. Minimum PWM Value eventuell mit dem Wert aus der PPT deiner Karte anpassen.

Crasht mir mit den Standard-Settings immer noch (mindestens genauso schnell) in Adobe. Wie kann ich denn den PWM-Wert aus der Original-PPT auslesen?

Habe eine [Sapphire Radeon RX VEGA 64 Nitro+ - 8GB HBM2 - Grafikkarte](#)