

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Februar 2019, 18:36

Öffne IOJones, suche GFX0 oder display@0 (je nach System und Config), markiere den Eintrag und dann suche rechts nach ATY,bin_image. Das ist das gesamte VBIOS als Hex Code. Einfach kopieren und in einem Texteditor versuchen die PowerPlayTable zu finden. Die Muster nach denen du suchen musst kannst du meiner Excel Tabelle entnehmen.

Sobald du die PowerPlayTable hast, löschst du den Rest, sodass nur diese der Übersicht halber übrig bleibt. Dann schau dir an wo in meiner Excel Tabelle der Wert für Minimum PWM Limit steht. Mit dieser Information kannst du den Wert auch in der PowerPlayTable deiner Karte lokalisieren.

Anschließend öffnest du die Taschenrechner App und wechselst in den Hex Modus. Hier gibst du nun den Hex Wert umgedreht ein (in der PowerPlayTable wird das Little Endian Format genutzt). Aus 0A 0B wird beispielsweise 0B 0A. Danach wechselst du in den Dezimal Modus und du siehst den Dezimalwert von Minimum PWM Limit.