

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 27. Februar 2019, 01:40

Vielen Dank, das werde ich sofort probieren!

Hier sind übrigens zur Info noch alle Werte, wie sie bei meiner Karte standardmäßig gesetzt wären. Damit, d. h. also komplett ohne PowerPlayTable, hatte ich bisher auch keine Crashes, aber ein blödes Lüfterverhalten: zu Beginn erst komplett aus und dann, sobald sie mal losgehen, sind sie schon ziemlich laut und hören ewig nicht mehr auf.