

**Erledigt**

## **Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Februar 2019, 10:28**

1200RPM sind zu wenig. Da werden der HBM und die VRMs zu warm. Welche Einstellungen hast du denn für die Lüfter?