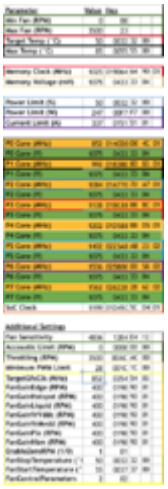
Erledigt Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 27. Februar 2019, 10:40

> Zitat von CMMChris
>
> 1200RPM sind zu wenig. Da werden der HBM und die VRMs zu warm. Welche Einstellungen hast du denn für die Lüfter?

alles Standard-Einstellungen aus der Tabelle:



> Zitat von apfelnico
>
> IGPU im BIOS komplett deaktivieren und iMacPro Smbios nutzen.

Seitdem ich das umgestellt habe (iMacPro1,1) funktioniert die JPG-Vorschau im Finder nicht mehr.

Ich hatte mal das Lilu-Plugin NoVPAJpeg ausprobiert, hat allerdings auch nichts geändert.

edit:

Kleiner Twist bei den Crashs: Offenbar crasht die Karte immer dann wenn zwei Monitore

angeschlossen sind (also auch nach der Injektion des PowerPlayTables noch).