

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Februar 2019, 11:03

NoVPAJpeg braucht man im iMacPro1,1 SMBIOS nicht. Das läuft alles nativ mit der Vega 64. Warum das bei dir nicht so ist, kann ich pauschal nicht sagen. Irgendwas hast du jedenfalls falsch konfiguriert. Ich vermute stark, dass auch Video Encoding dann nicht funktioniert. Bitte mal mit VideoProc testen.

Zum Lüfter, komisch, warum dreht der so langsam bei dir. Geh mal mit der Target Temp noch etwas runter (45) und setze Max Temp auf 80. Setze außerdem mal die minimale Geschwindigkeit auf 800 oder 900 RPM (je nachdem wo die Lüfter anfangen sich zu drehen), EnableZeroRPM auf 0 und die ZeroRPM Start und Stop Temperature ebenfalls auf 0. Damit erreichst du, dass die Lüfter immer drehen, aber eben mit niedriger Geschwindigkeit. Sie reagieren dann schneller wenn es warm wird und halten die Temperaturen im Idle noch niedriger. Hören sollte man die Lüfter dabei je nach Geräuschkulisse kaum bis gar nicht.

Edit: Bzgl. Crash, Häng mal deine EFI an, bei dir stimmt was überhaupt nicht.