

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 27. Februar 2019, 12:11

Ich hab's jetzt auch eingestellt wie vorgeschlagen und dann noch etwas rumprobiert. Mit EnableZeroRPM auf 0 und Start- und Stop Temperature auf 0 ist die Karte ohne größere Last bei ca. 26°-32° und die Lüfter laufen hier konstant auf ca. 1175 RPM, was mir dann doch noch etwas zu laut ist. Die minimale Geschwindigkeit ist in der Tabelle auf 800 gesetzt, aber so weit runter wollen sie mit der Einstellung offenbar nicht. Beim Valley-Benchmark geht die Karte auf maximal 64° bei 1750 RPM.

Ich habe EnableZeroRPM also wieder auf 1 gesetzt, StopTemperature wieder auf 50 und StartTemperature wieder auf 55. Für Max Fan und Throttling bin ich auf 3300 RPM gegangen (was für Max Fan auch der Standard meiner Karte ist. Throttling wäre laut Standard-Karten-Einstellungen nur auf 2400). Oder soll ich trotzdem auf 3500?

Jetzt gefällt es mir jedenfalls ganz gut. Jetzt sind die Lüfter halt aus, wenn keine Last da ist. Eine Einstellung, wo die Lüfter vielleicht tatsächlich immer laufen, aber halt bis ca. 35° noch unter 1000 RPM, habe ich selbst nicht gefunden. Hast du hierfür evtl. noch einen Vorschlag? Beim Valley-Benchmark ist es noch wie zuvor. Mehr als 1750 RPM werden hier nicht erreicht, eher um die 1650, und die Temperatur geht nie über 64°.

Aktuelle Einstellungen im Anhang.

Crashes bisher keine. Ich hab übrigens auch zwei Monitore dranhängen.