

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Februar 2019, 12:17

Dann musst du halt die minimale Geschwindigkeit niedriger ansetzen wenn die gesetzten Werte nicht dem entsprechen was letztlich rauskommt. Aber die Temperaturen wirken tatsächlich in Ordnung. Da ist meine Gigabyte wesentlich hitzköpfiger.

Hast du `PP_DisablePowerContainment = 1` und `PP_DisableDIDT = 1` gesetzt? Wenn nicht solltest du das tun, bringt mehr Leistung. Kannst ja mal den Luxmark Benchmark und Geekbench OpenCL laufen lassen und deine Ergebnisse teilen.