

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 27. Februar 2019, 14:51

[Zitat von CMMChris](#)

Dann musst du halt die minimale Geschwindigkeit niedriger ansetzen wenn die gesetzten Werte nicht dem entsprechen was letztlich rauskommt. Aber die Temperaturen wirken tatsächlich in Ordnung. Da ist meine Gigabyte wesentlich hitzköpfiger.

Hast du `PP_DisablePowerContainment = 1` und `PP_DisableDIDT = 1` gesetzt? Wenn nicht solltest du das tun, bringt mehr Leistung. Kannst ja mal den Luxmark Benchmark und Geekbench OpenCL laufen lassen und deine Ergebnisse teilen.

Wenn ich `EnableZeroRPM`, Start- und Stop-Temperature auf 0 setze und bei minimaler Geschwindigkeit (Min Fan und Acoustic Limit) auf 300 oder sogar 0 runtergehe, laufen die Lüfter bei 26° immer noch auf 1165 rpm. Ich stelle `EnableZeroRPM` nun wieder auf 1, Start- und Stop-Temperature auf Standard (55/50), damit schien es ja OK.

Sind in diesem Fall die 800 dann ein guter Wert für Min Fan und Acoustic Limit oder sollte ich da noch weiter runter gehen?

`PP_DisablePowerContainment` und `PP_DisableDIDT` sind beide auf 1.

Bei Cinebench komme ich auf 124,28 fps. Ref. Match 99,5 %. Screenshot vom Luxmark-Ergebnis (31652) anbei.

Geekbench OpenCL: 200275

<https://browser.geekbench.com/v4/compute/3717411>

[Lenny5Aces](#) , in welchem Adobe-Programm hast du denn die Crashes und kannst du sie halbwegs zuverlässig forcieren? Falls ja, hast du ein Test-Projekt, das du zum Ausprobieren teilen könntest, bei dem es bei dir regelmäßig crasht?