

Erledigt

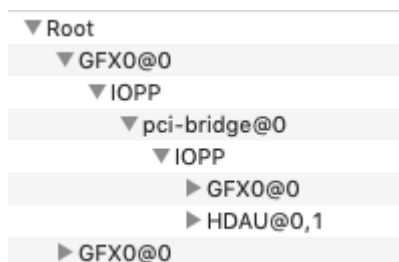
Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 27. Februar 2019, 15:19

Nein, die Vorschau funktioniert leider auch noch nicht.

Die Karte ist im IOReg als GFX0@0 gelistet. Es gibt auch noch einen zweiten Eintrag GFX0@0, worunter sich nach einigen Sub-Einträgen u.a. ebenfalls ein Verweis auf die andere GFX0@0 befindet. Die PowerPlayTable darin unterscheidet sich allerdings komplett von dir von mir erstellten.

Nichtsdestotrotz, der per gfxutil ermittelte Device path ist identisch mit dem von mir verwendeten. Wo liegt der Fehler? 😞



[Zitat von JimSalabim](#)

[Lenny5Aces](#) , in welchem Adobe-Programm hast du denn die Crashes und kannst du sie halbwegs zuverlässig forcieren? Falls ja, hast du ein Test-Projekt, das du zum Ausprobieren teilen könntest, bei dem es bei dir regelmäßig crasht?

Ich habe ein Schnittprojekt in Premiere bei dem ich einige Effekte verwendet habe, das mir sehr regelmäßig einen Freeze verursacht. Normales Arbeiten geht problemlos aber beim Rendern mit allen Effekten stürzt er mir sowohl aus Premiere als auch im Media Encoder zu beinahe 100% ab. Manchmal nach 5 Sekunden, manchmal nach 10 Minuten. Wenn ich einen Teil der Effekte prerendere nur noch bei jedem 4. Rendervorgang in der Queue oder so (durchschnittlich).

Zur Verfügung stellen kann ich das Projekt leider aus rechtlichen Gründen nicht, kann aber versuchen es mit "unbedenklichem" Material nachzustellen.