

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „apfelnico“ vom 27. Februar 2019, 17:24

Das ist mir alles bekannt. Und lese noch mal genau, was ich geschrieben habe. Pauschal sämtliche PEGP umzubenennen ist mitunter kontraproduktiv, ich hatte dazu eine Alternative geschrieben. Wozu jetzt ein PEGP umbenannt werden soll, wenn erst in der Folge nach einer PCI-Bridge das eigentliche Device GFX0 heißt, erschließt sich mir auch nicht. Klar funktioniert es, wenn die Grafikkarte aber korrekt GFX0 heißt, dann ist es Wurst, ob das Gerät davor PEGP, GFX0 oder von mir aus BABA heißt.

Das Problem oben scheint mir noch an der vorhandenen iGPU zu liegen. Da stimmen wir überein, die sollte raus, exklusiv die Grafikkarte rein und SmBios auf iMac Pro. Dann die Grafikkarte korrekt beschreiben, egal ob via DSDT, SSDT, Injector-Kext oder Clover. Peace. 😊