

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Februar 2019, 18:23

[JimSalabim](#) Versuche doch mal Testhalber eine zweite Installation von Mojave auf einem Testvolumen aufzusetzen, ist ja mega easy seit APFS. Nur damit man mal ausschließen kann, dass da am System selbst was vermurkst ist.

[Lenny5Aces](#) Ja das kann nicht schaden. Ich bin gespannt.