

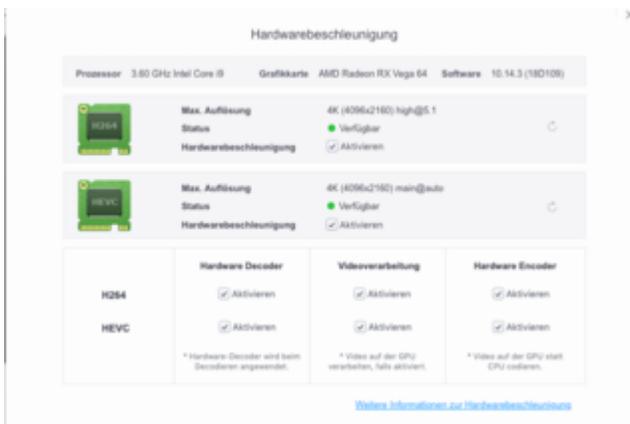
Erledigt Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 27. Februar 2019, 18:33

Zitat

Den PEGP auf GFX0 zu setzen ist kein Unfug und das kann ich auch belegen. Ohne den Rename funktioniert nämlich kein Hardware Encoding.

Versteh ich jetzt aber nicht! Hab bei iMacPro weder PEGP noch GFX0 gesetzt und alles funzt



[CMMChris](#) Ich hab aber mal selbst ne Frage. Kann man die PP_PhmsSoftPowerPlayTable (Code) wieder in die xls einfügen? Ich wollt mal meine Einstellung nachschauen was ich damals gesetzt hatte. Ich hatte mir das nicht abgespeichert.

[JimSalabim](#) - Die Freeze liegen an was anderen, das habe ich ja versucht zu erklären. Deine Hardware ist ja fast die Gleiche. PowerPlayTable muss erst mal richtig funktionieren, dann kann man die Wärme die bei Deinen Arbeiten mit der Nitro+ entsteht ausschließen. Ich würde das ja gerne mal nachvollziehen, ob das bei mir dann auch so wäre. Wann stürzt er denn genau ab? Wenn das Bild hochgeladen wird vom iPhone oder wenn es schon gespeichert ist.