

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 27. Februar 2019, 19:00

[Zitat von knollsen](#)

[JimSalabim](#) - Die Freeze liegen an was anderen, das habe ich ja versucht zu erklären. Deine Hardware ist ja fast die Gleiche. PowerPlayTable muss erst mal richtig funktionieren, dann kann man die Wärme die bei Deinen Arbeiten mit der Nitro+ entsteht ausschließen. Ich würde das ja gerne mal nachvollziehen, ob das bei mir dann auch so wäre. Wann stürzt er denn genau ab? Wenn das Bild hochgeladen wird vom iPhone oder wenn es schon gespeichert ist.

Gerade war es in dem Moment, als das Bild hochgeladen war. Vorher ist er in ganz anderen Fällen abgeschmiert: beim (zumindest scheinbar) Garnichtstun, beim Foto in der Fotos-App retuschieren, einmal glaube ich sogar beim E-Mail-schreiben, nur einmal während des Valley-Benchmarks, ansonsten aber nicht unter Benchmarks oder absichtlich hoher Last. Das war aber meistens begleitet von "com.apple.xpc.launchd[1] (com.apple.DumpGPURestart): Service only ran for 1 seconds. Pushing respawn out by 9 seconds" oder ähnlich im System-Log und sehr lauten GPU-Lüftern. Diesmal war das nicht der Fall: Das System-Log zeigt im Moment des Absturzes überhaupt keine Meldung und der Lüfter wurde nicht besonders laut.

Ich habe mir gerade nochmal testhalber ein paar Bilder über Airdrop geschickt. Ging erst ohne Probleme, beim 6. Mal oder 7. Mal ist er mir dann doch wieder abgeschmiert, genauso wie gerade. Bild war gerade fertig übertragen, Nachricht erscheint dazu in der Mitteilungszentrale, und zack - Bildschirm schwarz.

Ich habe Whatevergreen übrigens auch installiert.