

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „flocked“ vom 27. Februar 2019, 19:36

Zitat

Ahh klar habe ich Whatevergreen, sonst würden meine 4 Moni's nicht gehen. Da hatte ich auch schon mal ohne probiert - leider konnte ich dann 4 nicht nutzen ...

Warum gehen dann nicht 4 Monitore? Gibt es ein Limit wie viele Monitore mit einer Vega und ohne Whatevergreen supported werden? Deine Nitro hat ja 4 HDMI Ausgänge.