

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 28. Februar 2019, 00:14

[Zitat von knollsen](#)

Das hat nix mit der Nitro zu tun - denk ich mal. Hast Du auf NVME oder SSD Mojave installiert. Wieviel Speicher hast Du in der Kiste? Welche? Hast Du im Bios "Profi1" gewählt? Neustes Bios drauf?

Wo ich bei f4 war (am Anfang) lief auch einiges Schief.

Hier mal meine Drivers und kexte

...

Also, ich hab jetzt verschiedenste Einstellungen (sowie auch gar keine) für die PowerPlayTable ausprobiert - damit kann es wirklich fast nicht mehr zu tun haben. Den Crash über Airdrop kann ich immer erzwingen, egal welche Einstellungen. Nach ein paar Bildern, die ich übertragen habe stürzt er ab. Eben ist er sogar mehrfach nach dem Neustart direkt auf dem Desktop abgestürzt, ohne dass ich irgendwas gemacht habe. Das hatte ich vorher wiederum auch noch nicht. Grafikkarte schon überhitzt? Die angezeigten Temperaturen waren immer ca. 39-43°. Ich hatte jetzt halt relativ lange ausprobiert und viele Neustarts gemacht. Die Abstürze ohne Zutun direkt nach dem Starten waren zum Teil komplett ohne PowerPlayTable.

Ich kann den Computer übrigens auch grundsätzlich nicht aus dem Ruhezustand wecken, bzw. er geht auch gar nicht richtig in den Ruhezustand. Der Bildschirm wird stattdessen einfach schwarz, aber ich komme nicht mehr zurück. Auch hier hilft nur Ausschalten. Sämtliche Darkwave-Werte helfen nicht. Kein einziger von allen Tipps, die ich im Netz zu Ruhezustand-Problemen gefunden habe, hilft hier. Ob die Ursache hier mit der Ursache von den Crashes zusammenhängt?

Zu deinen Fragen:

- Mojave befindet sich auf einer 1 TB Samsung 970 Evo M.2 2280 NVMe.
- 32 GB Arbeitsspeicher (2x16): HyperX Predator DDR4-3600 DIMM CL17
- Im Bios ist XMP Profil 1 gewählt (sonst läuft der RAM ja auch nicht auf voller Geschwindigkeit)

