

Erledigt

Windows kann nicht gebootet werden nach Mac OS Mojave installation

Beitrag von „milijan“ vom 28. Februar 2019, 09:25

Mac OS Mojave bekomme ich offensichtlich nicht richtig zulaufen da es keine NVIDIA Grafikkarten Treiber Gibt? Woher bekomme ich High Sierra? Im App Store gibts ja nur Mojave. Brauche ich unbedingt eine Windows-DVD? Hab mir schon ein Boot-Stick erstellt, dass sollte auch klappen, oder? TINU kenne ich garnicht, werde mich wohl nochmal besser außernandersetzten müssen. Wieso sind Unibeast und Multibeast so „schlecht“? Welche [BIOS Einstellungen](#) müssen für mein Board eingeschaltet und Deaktiviertsein? Windows im UEFI installieren, war ja offensichtlich auf Legacy installiert wie dass, UEFI ist doch besser? Wie installiere ich am besten Windows neben MacOS, ich hab gehört das auf einer SSD, lieber nur ein OS sollte, da sonst Probleme beim Booten auftauchen könnten und das möchte ich ja nicht. Ist es dann besser Mac OS auf der SATA-SSD zulassen, als zweitsystem und Windows nochmal als Hauptsystem Komplet neu auf der M.2. SSD zuinstallieren? Gibt es im Internet eine genaue Einleitung, wie und welches MacOS, ich für mein setup installiere?