

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 28. Februar 2019, 11:26

[CMMChris](#)

AppleGraphicsDevicePolicy - 5F44534D - 5844534D ist gesetzt und ohne Whatevergreen gehen die 2 DP-Port nicht. Die sind mittels Adapter an DVI angeschlossen da ich kein Monitor habe mit DP. Die anderen sind an HDMI angeschlossen.

Ich habe alle 26" 16/10 Monitore die in den Farbdarstellung Top sind. Leider findet man 16/10 Monitore mit DP nur noch in oberen Preisregionen und die Auswahl ist sehr begrenzt. Vor 3 Monaten hatte ich einen Iiyama 30" 16/10 mit DP der nach 4 Wochen kaputt ging. sowas ist mir noch nie vorgekommen. Iss aber jetzt egal.

- model, name, CFG_NVV, CFG_FB_LIMIT... Klar Kosmetik wird alles schön unter PCI-List angezeigt - Ich wollte das so!

[JimSalabim](#)

NVRAM-Reset mal durchführt? beim start von Clover mal F11 Taste drücken.