

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 28. Februar 2019, 11:32

So, dann melde ich mich auch mal wieder mit dem aktuellen Stand:

Habe jetzt also einen iMacPro1,1. Seitdem funzt die JPEG-Preview aber seltsamerweise Bluetooth nicht mehr, was am SMBIOS liegen muss, das habe ich zwischendurch nochmal auf iMac18,3 zurückgesetzt, danach ging BT wieder.

Zur Vega:

Ich habe die config.plist von CMMChris aus [Post #29](#) ohne WhateverGreen verwendet, allerdings leicht angepasst mit AppleGraphicsDevicePolicy von "626F6172 642D6964" auf "626F6172 642D6978" (statt "5F44534D" auf "5844534D"), sonst bekomme ich nen black screen am Ende des Bootprozesses. Damit hab ich dann sowohl meine leicht angepasste PPT (Minimum PWM Limit=28) als auch eine Variante (MinFan=800, EnableZeroRPM=0, FanStart=0, FanStop=0) getestet. Bei der zweiten Variante dreht der Lüfter immer (egal ob idle oder Last) bei 1200rpm. Die Temperatur ist trotzdem stabil um die 40°C (aktuell steht aber auch das Gehäuse offen).

Jedenfalls habe ich weiterhin das Phänomen: mit einem Monitor rendert er ohne Probleme, mit zwei Monitoren an den beiden Displayports bekomme ich einen Freeze.

Mit der zweiten Variante der PPT dreht er einige Sekunden nach dem Freeze die Lüfter voll auf (mehr passiert dann aber auch nicht mehr - zumindest nicht sichtbar).