

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 28. Februar 2019, 13:31

[CMMChris](#)

Es geht ohne Whatevergreen - Danke Lenny mit AppleGraphicsDevicePolicy von "626F6172 642D6964" auf "626F6172 642D6978" ...

Ich hatte das eigentlich immer gehabt, hatte das aber mal irgendwann umgestellt, da viele den Patch aus den neuen Clover Configurator genommen hatten.

Jetzt aber mal ne Dumme Frage - warum muss ich jetzt (ohne Whatevergreen) unter Acpi change PEGP to GFX0 setzen, damit hardware encoding mit HEVC funzt ???