

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Februar 2019, 13:56

Weil macOS GFX0 erwartet.

Habe mal Mackie100 gebeten den zweiten AGDP Patch in den Clover Configurator aufzunehmen.