

**Erledigt**

## **Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen**

**Beitrag von „knollsen“ vom 28. Februar 2019, 14:10**

Danke für die Aufklärung! model, name, CFG\_NVV, CFG\_FB\_LIMIT... habe ich raus jetzt - Ich beobachte das mal jetzt. Bildschirme bauen sich jetzt nacheinander auf - klar wegen den Adaptern. vorher mit WG kamen Sie gleichzeitig. Iss aber jetzt wurst. 😊