

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Februar 2019, 14:16

Wenn du ein spezifisches Boot Display festlegen willst, welches als erstes das Bild bekommt, setzt du den Parameter "@X,AAPL,boot-display" mit dem Wert 1. X ersetzt du mit der Framebuffer Nummer an dem das jeweilige Display hängt.