

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 28. Februar 2019, 15:12



Jepp - Super!

Mal was anderes - Seit Sierra starten manche Programme immer auf unterschiedlichen Displays obwohl ich jeden die Zuordnung (rechte Maus - Optionen - Schreibtisch auf Display 1..4) gesetzt habe. Bei MissionControl arbeite ich mit verschiedenen Spaces.

Das einzigste was immer am richtigen Platz sitzt ist EeyeTV.