

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 28. Februar 2019, 15:27

Nochwas! Du hast ja 2 x Vegas verbaut - hast du mal versucht an der 2. ein Monitor an zu schließen? Geht das ohne das die Performance drunter leidet?