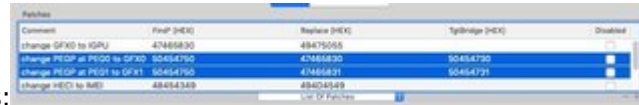


**Erledigt**

# Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Februar 2019, 15:38



Comment	Find (HEX)	Replace (HEX)	Type/Size (HEX)	Disabled
Change GFX0 to GPU	42466830	48470265		<input type="checkbox"/>
change PEG0 to PEG1	50454730	42466830	50454730	<input checked="" type="checkbox"/>
change PEG0 to PEG1	50454790	47466831	50454731	<input checked="" type="checkbox"/>
change HECI to MEI	48404349	48404349		<input type="checkbox"/>

So sieht es bei mir aus: