

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 28. Februar 2019, 15:49

[Zitat von knollsen](#)

[JimSalabim](#)

NVRAM-Reset mal durchführt? beim start von Clover mal F11 Taste drücken.

Hab ich gemacht und auch WhateverGreen raus sowie "CHANGE PEGP TO GFX0" gesetzt und bei AppleGraphicsDevicePolicy "626F6172 642D6964" mit "626F6172 642D6978" ersetzen eingestellt. Funktionieren tut alles.

An der Crash-Problematik ändert sich damit aber leider auch nichts. Nach wie vor kann ich den Crash über Airdrop erzwingen und nach wie vor stürzt er danach auch gerne mal schon entweder im Startvorgang oder kurz nach dem Start auf dem Schreibtisch ab. Danach gehen auch die Lüfter wieder hoch, wenn auch nicht so extrem wie in den früheren Crashes, die mit den "com.apple.xpc.launchd[1] (com.apple.DumpGPURestart): Service only ran for 1 seconds. Pushing respawn out by 9 seconds"-Meldungen im System-Log einhergegangen sind. Diese erscheinen hier nicht.

Was mich halt etwas wundert, ist, dass zum Teil ja nicht mal der Mainboard-Bildschirm gekommen ist, sondern von vornherein alles schwarz geblieben ist, nachdem ich den Rechner nach einem Crash wieder gestartet habe.