

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 28. Februar 2019, 16:01

Danke, OK, das würde das ja immerhin erklären. Von einem Hardware-Fehler ist aber nach wie vor nicht auszugehen, oder?

Sonst würde ich jetzt testhalber vielleicht doch mal ein frisches Mojave auf einer SATA-Platte installieren, um es damit zu testen, und zu schauen, ob es irgendwie am System liegt. Hab noch ne 2,5"-Festplatte hier, halt keine SSD.

Oder soll ich mal von einer Windows-Platte starten und schauen, ob ich die Firmware irgendwie zurücksetzen kann?