

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Februar 2019, 16:52

Ja ich habe die IGPU deaktiviert. Deshalb muss ich aber die Renames dafür nicht rauswerfen. Macht mir das Leben leicht wenn ich sie doch mal aktiviere. Und die GFX0 und GFX1 Renames passen schon. Der iMacPro1,1 macht da keine festen Vorgaben weil dort ohnehin nur eine GPU verbaut ist. Zerbrech du dir mal nicht den Kopf über mein System, läuft bombe die Kiste 😄