

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 28. Februar 2019, 19:55

[Zitat von CMMChris](#)

Musst keine zweite Platte einbauen für eine Neuinstallation. Erstelle dir einfach ein zweites APF Volume auf deiner jetzigen Platte.

Danke! Hab ich gemacht und Mojave (von meinem ursprünglichen USB-Installations-Stick aus) darauf frisch installiert. Ich musste für die Installation übrigens auch von der ursprünglichen EFI-Partition auf dem USB-Stick booten. Mit der aktuellen EFI-Partition von der SSD hat es nicht funktioniert, da ging es, als der Ladebalken unter dem Apfel fertig war, nicht mehr weiter. Wie dem auch sei – nach der fertigen Installation (ohne Einrichtung von iCloud etc.) habe ich direkt Airdrop probiert. Schwupps, nach dem zweiten Bild war sofort der Bildschirm schwarz. Das System war über die USB-Stick-EFI-Partition gebootet.

Ich habe jetzt mal beide EFI-Ordner angehängt. Einmal den ganz aktuellen und einmal den ganz alten, der nur für die Installation da war (bei dem auch divers andere womöglich noch gar nicht funktioniert). Aber vielleicht gibt es ja Schnittmengen zwischen beiden, die für die Crashes verantwortlich sein könnten?