

Erledigt

## Hackintosh READY machen für 4K (60FPS) Videoschnitt!

Beitrag von „mitchde“ vom 1. März 2019, 11:06

Bei DaVinci ist die RX 580 (eine) schneller wie die VEGA 56m die VEGA 64 wird max. gleich schnell sein.

Mit zwei RX 580 hängst du bei der App eine VEGA 64 mit Sicherheit locker ab 😊

PS: Mit SLI hat das bei OS X nix zu tun. Mehrere GPUs werden von OpenCL, METAL(compute) normalerweise automatisch fürs **GPU computing** genutzt. Alles was nicht GPU computing ist, wie Games (OpenGL, METAL) läuft NICHT schneller da es keine SLI Funktion bei OS X dafür gibt.

