

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 1. März 2019, 16:19

"DFP1_" erscheint offenbar manchmal statt "Auto", wenn man ein gespeichertes Bios-Profil aufgerufen hat. Ich hab's trotzdem mal komplett zurückgesetzt (durch kurzes Überbrücken der beiden dafür vorgesehenen Pins am Motherboard), die Grundeinstellungen geladen und neu eingestellt. Jetzt steht da auch wieder "Auto".

4G Decoding hab ich aktiviert, Windows 8/10 Features auf "Other OS", an der Spannung hab ich gar nichts eingestellt, das ist alles auf Standard.

Ich hab mir jetzt wieder der Reihe nach über AirDrop Bilder geschickt, beim 15. war es dann leider wieder soweit und er ist abgeschmiert.

Danach hab ich zweimal am Stück Valley-Benchmark durchlaufen lassen, anschließend noch Luxmark-GPU-Benchmark, alles kein Problem.

Für die CPU hab ich auch Luxmark-Benchmark gemacht, die CPU-Temperatur lag dort die meiste Zeit bei ca. 69° und ging ab und zu auf bis zu 78° rauf. Das scheint mir für den i9 9900K mit BeQuiet Dark Rock 4 Pro Kühlung auch OK zu sein. Bei Cinebench erreicht sie 86°, das ist wiederum schon ganz schön viel, aber so weit geht sie bei realistischer Belastung nicht hoch, und natürlich auch nicht bei AirDrop - auch wenn sie hier nach Empfang eines Bildes durchaus ganz kurz mal von ca. 35° auf etwas über 60° springt (dann aber gleich wieder zurückgeht).