

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „knollsen“ vom 1. März 2019, 18:48

...eben wegen der schlechten Bluetooth-Reichweite.

Wieso das denn? Ich habe eine gigantische Reichweite ... Hast Du auch die mitgelieferte Kombi-Antenne angeschlossen? Doof mal gefragt!