

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. März 2019, 00:39

Die Vega ist einfach viel potenter als Intels iGPU. Lange lief das nicht wirklich rund, selbst originale iMacPros wurden in gewissen Disziplinen belächelt und von weit kostengünstigeren iMacs plattgemacht. Jetzt mit Mojave läuft das bestens, aber du kannst natürlich auch ein passendes iMac Smbios fahren inkl. der iGPU und Quicksync, nur wird dein Rechner dadurch langsamer.

Ein iMacPro hat neben der Vega eine Xeon CPU, also ohne iGPU. Damit also das iMacPro Smbios halbwegs passend ist, schaltest du deine iGPU im BIOS ab. Dass das überhaupt so funktioniert, ist ja schon bissel seltsam, da deine sonstige Technik wenig mit dem iMacPro zu tun hat, da wäre eine X299-Plattform näher dran (ein C422 nebst Xeon-W wäre noch dichter am Original). Aber es funktioniert ... 😊