

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. März 2019, 10:31

Eines hat Apfelnico noch vergessen: DRM ist mit DGPU + IGPU nicht. Nur mit DGPU im iMacPro1,1 SMBIOS funktioniert es dagegen reibungslos.

Edit: Hier noch ein Vergleich Vega 64 vs. IGPU + Vega 64

Vega 64 Standalone

Quellmaterial 4k60 (1:47)

H.264 zu H.265: 1:30 Minuten

H.265 zu H.264: 1:56 Minuten

Vega 64 + IGPU (Quick Sync)

Quellmaterial 4k60 (1:47)

H.264 zu H.265: 3:05 Minuten

H.265 zu H.264: 2:25 Minuten