

Erledigt

12-core Xeon Hackintosh (Mufasa) Kraftpaket!

Beitrag von „tuxie“ vom 5. Februar 2013, 15:47

Das problem ist, das hier kein Overclocking betrieben worden ist, da die Plattform sehr Alt ist (X58) fehlt dem Rechner einfach Ramperformance und damit halt niedrige FPS bei OpenGL.

Ich weiß nicht was es für eine CPU ist aber ich denke was in Richtung e5650, damit hast du nur 1333Mhz auf dem Ram und auch Schlechte Performance. Mein Monster hat 1688 Mhz auf dem Ram mit sehr gutem Timing.

Ich habe für das OC dieses Rechners ein Video gemacht, wer den link haben möchte einfach kurze PN. Oder einfach mal bei youtube suchen nach Howto overclock evga classified SR-2

Sollte ein Video von mir (Ingo Uhlemann) auftauchen....

Und die GTX680 sind eh nur Direct X 11 Karten für was anderes sind sie kaum zu gebrauchen. Cinebench ist opengl