

Erledigt

Hackintosh AMD Ryzen 2600 NEULING

Beitrag von „DerJKM“ vom 6. März 2019, 18:09

Das klingt doch schonmal nach sehr guten Voraussetzungen. Die Kiste ist meiner ziemlich ähnlich, und da läuft Mojave ziemlich gut drauf. Ich würde so vorgehen:

- Mojave [Install Stick](#) mit createinstallmedia erstellen (natürlich aus dem App Store geladen)
- Clover auf den Stick installieren und eine Config erzeugen
- Kexte hinzufügen - nötig sind da erstmal FakeSMC (bitte nicht VirtualSMC - bei mir produziert der im Installer auf Ryzen ziemliche Hänger) und NullCPUPowerManagement. Für den reibungslosen Einstieg empfehlenswert sind noch Lilu und WhateverGreen.
- Jetzt zum wichtigsten Teil: Der Prelinkedkernel. Ich habe dir meinen mal angehängt. Für dein laufendes System später generierst du den selber, der Installer kann das aber nicht, und wenn man auf einem Intel-System einen AMD-Prelinkedkernel generiert und vergisst den echten Kernel wieder zurück zu kopieren startet der nicht mehr. Du musst den Prelinkedkernel auf dem Stick nach /System/Library/PrelinkedKernels/ kopieren (Ordner ist per default unsichtbar).

Das ganze sollte sich dann auf dem Ryzen booten lassen, auch der erste Schritt der Installation sollte damit durchlaufen. Für den zweiten Teil (ab dem ersten Neustart) ist erst noch eine Modifikation nötig (nämlich den Prelinkedkernel auf die Systemplatte kopieren), das lässt sich vom Stick aus mit dem Terminal machen, ich weiß nur gerade nicht den Befehl auswendig. Kommt dann wenn du so weit bist.

Kleiner Hintergrund zu kernel und prelinkedkernel:

kernel ist die eigentliche Binärdatei des Kernels. Diese Datei kommt nach der Modifikation des Quellcodes für AMD-CPU's heraus. MacOS startet aber einen sog. prelinkedkernel. In dieser Binärdatei sind der kernel sowie alle mitgelieferten Kexte enthalten. Mittels dem Tool kextcache lässt sich ein prelinkedkernel in einem laufenden System erzeugen. Der Installer ist jedoch nur ein abgespecktes System, der selbst keinen kernel hat, sondern nur den mitgelieferten prelinkedkernel bootet.

EDIT: Ja so kommst dann... Datei ist gezippt 1,6MB zu groß... ich überleg mir was