

**Erledigt**

## **12-core Xeon Hackintosh (Mufasa) Kraftpaket!**

**Beitrag von „tuxie“ vom 5. Februar 2013, 17:38**

Das ist dann aber nur bei der 690iger so! Wobei die Kepler Karten nicht so der Bringer sind, da waren die Fermis besser! Die Fermis hatten 384Bit Speicherinterface und die Kepler nur noch 256Bit was zu einer Einbuße des Datentransfers kommt. Meine GTX580 ist in allem ausser Direkt X11 Schneller als die 680iger eines Kumpels. Bei 2D also GUI macht es noch was aus wegen PCIe 3.0.

Aber warum hat das NVIDIA gemacht? Ganz einfach, die GTX580 waren genauso schnell wie die Quattro Karten und damit haben die keine Quattro mehr verkauft! Dafür musste eine Lösung her und die hieß "Kastriert die GTX" die 680er hätte um einiges schneller sein können wenn die das Speicherinterface bei 384Bit gelassen hätten.